 

毕业设计（论文）任务书

**设计（论文）题目** [基于机器学习的多智能体攻防问题研究](http://bysj.seu.edu.cn/ZhiDao/ViewReport.aspx?No=1319" \o "KCF高速目标跟踪算法的实现)

**院 （系）：** 计算机科学与工程、软件学院

**专 业：** 软件工程

**姓 名：** 崔明宇

**学 号：** 71115343

**指导教师：** 吴巍炜

**设计地点：** 计算机楼216

发任务书日期 2019 年 1 月 19 日

**毕业设计（论文）任务的内容和要求**

（包括任务内容、原始条件及数据、技术要求、工作要求等）

**任务内容（不少于100字）**

针对对主播进行评分问题，利用语意分析策略，准确真实的计算主播评分以对主播进行综合排名任务。

近三年来，直播行业大肆崛起，主播宛然成为一个火热的职业，其受众人群广，平台支撑多，操作简单方便，从普通的路人到电视里的明星，都纷纷加入直播平台，从而带来了大量的流量。

随着主播队伍的扩大，对于什么是一个好的主播的评判标准仍有待商榷，而各大直播平台仅根据主播的人气进行主播排行，其具有一定的局限性。在本任务中，我们提出一种新的算法，从多个方面，多个因素来计算主播的评分，从而进行对主播的排名。

在该主播评分方案中，需要实现对于主播个人与其直播间多方面信息的收集与整合，以便达到仅用主播相关信息的标签即可计算出主播当前阶段的评分，从而完成对主播的排名。这需要我们首先完成对于主播信息的收集，比如直播间的评论，收到的礼物，直播时长等。其次我们需要完善出一种算法，能够将这些信息整合起来，计算出主播的评分，最终能够完成对于主播的排名计算。在未来，我们希望能够在后续的工作中，通过主播的评分，构造出其所受众人群的用户画像，从而分析其人群的购买力以达到商业推广的目的。

**原始条件及数据**

PC机，主播个人信息（性别，年龄，直播风格分析（搞笑派，技术派，唱歌派等）），直播间弹幕，主播人气，主播收到的礼物，主播个人空间每日的活跃度(一般直播平台会给主播开设类似于贴吧的空间功能，会有粉丝去留言，活跃度可以根据日均发帖数量来统计)，

**技术要求**

1.实现数据的爬取；

2.实现算法设计；

3.实现排名计算；

**工作要求**

1.至少每周一次与校内导师沟通，汇报工作进度

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

附：普适工作要求：（如针对本课题另有特别规定的工作要求，请填于上面空白栏）

1、在深刻领会任务内容及要求的基础上，通过查阅文献资料、调查研究和方案论证，写出开题报告。然后开展实验研究、理论研究、设计、研制、开发以及数据处理、分析总结、资料整理等与任务书要求相应的工作，并撰写成毕业论文或设计说明书，独立地完成毕业设计的各项任务；

2、查找有关专业文献（10篇以上）；

3、毕业论文或设计说明书需符合规范化要求，即：由中外文题名、目录、中外文摘要、引言（前言）、正文、结论、谢辞、参考文献和附录组成，中文摘要在400汉字左右，外文摘要在250个实词左右，中文题名字数一般不超过20个，设计说明书、论文或软件说明书的总字数在1.5~2万汉字（文、管等学科可根据具体情况，另行规定总字数，报教务处备案）。

学生应提交的软硬件的名称、内容及主要的技术指标（可按以下类型选择填写）：**注：此处若提出了软硬件要求，学生最后需要提交相应的软硬件验收表。**

√计算机软件：

名称： 直播平台主播评分计算算法

内容： 针对于主播的信息进行评分计算

技术指标：能够实现算法设计并完成对主播的排名

□图纸（名称、图幅、张数）：

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

□电路板：

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_□机电装置：

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_□新材料、新制剂：

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_□结构模型：

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_□其它：

应提交的其它文档：

1、开题报告一份

2、与设计（论文）相关的英文资料译文一份（中文字数>5000字，并附保留阅读痕迹的资料原文）

参考文献（至少五篇，含供学生翻译的英文资料，按规范开列）：

1. L. Gupta, R. Jain, and G. Vaszkun, “Survey of Important Issues in UAV Communication Networks,”IEEE Communications Surveys& Tutorials, vol. 18, no. 2, pp. 1123–1152, 2016.
2. X. Meng, W. Wang, and B. Leong, “SkyStitch: A Cooperative Multi-UAV-based Real-time Video Surveillance System with Stitching,”inProceedings of the 23rd ACM international conference on Multimedia - MM ’15. New York, New York, USA: ACM Press, 2015,pp. 261–270.
3. “NS-3.” [Online]. Available: <https://www.nsnam.org/>
4. “The OpenUAV Project.” [Online]. Available: <https://openuav.us/>
5. 3DR, “Dronekit: Developer tools for drones,” http://dronekit.io, 2015, [Online; accessed 01-Jan-2018].
6. D. Jia, K. Lu, J. Wang, X. Zhang, and X. Shen, “A Survey on Platoon-Based Vehicular Cyber-Physical Systems,”IEEE CommunicationsSurveys & Tutorials, vol. 18, no. 1, pp. 263–284, 2016.
7. C. Perkins, E. Belding-Royer, and S. Das, “Ad hoc on-demand distance vector (aodv) routing,” Internet Requests for Comments, RFCEditor, RFC 3561, July 2003. [Online]. Available: <https://www.ietf.org/rfc/rfc3561.txt>
8. R. Jhaveri and N. Patel, “Mobile Ad-hoc Networking with AODV: A Review,”International Journal of Next-Generation Computing,vol. 6, no. 3, pp. 165–191, 2015.
9. T. Clausen, C. Dearlove, P. Jacquet, and U. Herberg, “The optimized link state routing protocol version 2,” Internet Requests forComments, RFC Editor, RFC 7181, April 2014. [Online]. Available: <https://www.ietf.org/rfc/rfc7181.txt>
10. J. How, Y. Kuwata, and E. King, “Flight Demonstrations of Cooperative Control for UAV Teams,” in AIAA 3rd ”Unmanned Unlimited”Technical Conference, Workshop and Exhibit. Reston, Virigina: American Institute of Aeronautics and Astronautics, sep 2004.

**翻译资料：**

[1] Silver, D. (2005). Cooperative Pathfinding. AIIDE, 1, 117-122.

**毕业设计（论文）进度安排**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 起止日期 | 工作内容 | 备 注 |
| 2018.01.20-2018.02.29 | 阅读文献，翻译资料，熟悉环境 |  |
| 2018.03.01-2018.03.09 | 完成开题报告 |  |
| 2018.03.10-2018.03.25 | 完成算法设计 |  |
| 2018.03.26-2018.04.22 | 完成算法编码 |  |
| 2018.04.23-2018.05.13 | 完成代码测试和改进 |  |
| 2018.05.14-2018.05.31 | 毕业论文撰写和提交 |  |
| 2018.06.01-2018.06.05 | 毕业设计答辩 |  |

注：只需按阶段作出安排，更细的安排应由学生自己在开题报告中作出。

导师签名：

年 月 日